



Autónoma
Universidad Autónoma del Perú

SOMOS
PARTE DEL



WORLD
UNIVERSITY
RANKINGS

LATIN AMERICA | 2026



Ahora yo soy pionero en las nuevas realidades digitales

INGENIERÍA DE SOFTWARE

CON EL RESPALDO DE:



SCIMAGO
INSTITUTIONS
RANKINGS



ISO 9001:2015



» Un enfoque único para ti



Formación humana



Investigación formativa



Formación ingenieril



Desarrollo de software



Gestión de proyectos tecnológicos

» ¿De qué serás capaz?

- » **Diseñar sistemas inteligentes:** Aprenderás Inteligencia Artificial y Machine Learning para crear soluciones predictivas y automatizadas.
- » **Desarrollar aplicaciones web y móviles:** Dominarás Full Stack y Apps móviles.
- » **Crear videojuegos inmersivos:** Usarás motores gráficos y Realidad Aumentada/Virtual para diseñar experiencias interactivas.
- » **Proteger datos y sistemas:** Te especializarás en Ciberseguridad y Tecnologías de Redes.
- » **Gestionar proyectos tecnológicos:** Liderarás equipos con Metodologías Ágiles.



» ¿Dónde podrás trabajar?



Empresas de desarrollo de software



E-commerce



Proyectos de inteligencia artificial



Empresas de entretenimiento digital



Empresas de videojuegos

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN LA AUTÓNOMA?

› Movilidad académica **internacional**



América

- » Argentina
- » Brasil
- » Chile
- » Colombia
- » Costa Rica
- » Ecuador
- » Estados Unidos
- » Guatemala
- » México
- » Puerto Rico
- » Uruguay

Europa

- » España
- » Italia
- » Rumanía

Asia

- » India

› Enseñanza de **calidad**



Malla académica actualizada



Plana docente calificada



Convenios para prácticas pre profesionales



Inglés con el respaldo internacional de Cambridge



Certificaciones progresivas



» Moderna infraestructura

- » Campus con ubicación estratégica: Lima Norte y Lima Sur
- » Amplias áreas verdes para disfrutar de tu tiempo libre

- » Laboratorios y talleres equipados
- » Centro de Innovación*
- » Instalaciones deportivas



- » Talleres, eventos culturales y deportivos
- » Centro de Información

*Solo en el campus Lima Sur

» Servicios universitarios

- » Programas para la inserción laboral
- » Atención psicológica y médica



LA CARRERA QUE IMPULSA TUS METAS



Programa especializado de tutorías

Potencia tu aprendizaje con guía experta y personalizada



Programa One to One

Crea soluciones innovadoras junto a empresas reales



Crea videojuegos y mundos virtuales

Diseña experiencias inmersivas con tecnología de vanguardia



Crea apps de principio a fin

Conquista el desarrollo full stack: web y móvil

› Laboratorios de la Facultad de Ingeniería y Arquitectura

- » Física y electrónica
- » Integrado de ciencias 1
- » Diseño y simulación procesos industriales
- » Laboratorio de química industrial
- » Mecatrónica y manufactura digital
- » Tecnología de materiales
- » Mecánica de fluidos e hidráulica
- » Mecánica de suelos y resistencia de materiales
- » Topografía y geología
- » Análisis ambiental
- » Biomecánica y sistemas biomédicos
- » Química analítica
- » Taller dibujo
- » Taller diseño
- » Taller de construcción
- » Planta de tratamiento y envasado de agua de mesa
- » Estación meteorológica

Nuevo

- » Laboratorio de robótica colaborativa
- » Estación impresión de circuitos
- » Estación de ensamblaje, soldaduras y pruebas
- » Estación para diseño de circuitos, diagramas, simulaciones y BIM



MALLA CURRICULAR

Pensada en tu empleabilidad

Grado: Bachiller en Ingeniería de Software

Título: Ingeniero (a) de Software

Ciclo 01.

- Comunicación Efectiva
- Pensamiento Matemático
- Innovación y Tecnología
- Matemática Discreta y Aplicaciones
- Introducción a la Ingeniería de Software

Ciclo 02.

- Bienestar y Autonomía
- Inglés I
- Ánalisis Diferencial en 2D
- Programación para Machine Learning
- Programación Orientada a Objetos

Ciclo 03.

- Ciudadanía Ética
- Inglés II
- Ánalisis Integral en 3D
- Especificación y Análisis de Requerimientos
- Principios Físicos para Ingeniería
- Programas para el Desarrollo Profesional I (Habilidades Digitales)

Ciclo 04.

- Inglés III
- Matemática Computacional
- Modelado y Diseño de Base de Datos
- Física para la Innovación Tecnológica
- Arquitectura de Software

Ciclo 05.

- Cambio Global y Sostenibilidad
- Inglés IV
- Ánalisis Descriptivos de Datos
- Autómatas y compiladores
- Desarrollo Web Full Stack Frontend
- Laboratorio de Experiencias Web Inmersivas
- Programas para el Desarrollo Profesional II (Curso a elección)

Ciclo 06.

- Ánalisis Inferencial de Datos
- Formulación y Evaluación de Proyectos
- Tecnologías de Redes y Seguridad
- Desarrollo Web Full Stack Backend
- Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático
- Laboratorio de Backend Inteligente y APIs Autónomas

Ciclo 07.

- Proyecto de Investigación
- Gerencia de Producto y Metodologías Ágiles
- Desarrollo de APPs Móviles Android e iOS
- Desarrollo de Videojuegos con Motores Gráficos
- Electivo I
- Laboratorio de APPs Móviles con IA Nativa
- Laboratorio de Creación de Mundos Virtuales
- Programas para el Desarrollo Profesional III (Curso a elección)

Certificación Progresiva

Ciclo 08.

- Desarrollo de Investigación
- Plataformas Tecnológicas y Cloud Computing
- Desarrollo de Videojuegos con Realidad Aumentada y Virtual
- Desarrollo de APPs Móviles Avanzadas
- Electivo II
- Laboratorio de Realidad Extendida (XR) para Videojuegos
- Laboratorio De Apps Autónomas y Edge AI

Ciclo 09.

- Procesamiento y Análisis de Datos
- Prácticas Pre Profesionales
- Arquitectura de Microservicios
- Calidad y Pruebas de Software
- Business Intelligence y Business Analytics

Certificación Progresiva

Ciclo 10.

- Trabajo de Investigación
- Gestión de Proyectos - PMBOK
- Desarrollo de Software Sostenible
- Nuevas Tecnologías de Software y Base de Datos
- Ciberseguridad en el Desarrollo de Software

Formación Académica

- Formación Humana
- Investigación formativa
- Formación Ingenieril

- Desarrollo de Software
- Gestión de Proyectos Tecnológicos

Notas:

- La Universidad Autónoma del Perú se reserva la atribución de realizar cambios que mejoren esta malla curricular en función de los avances tecnológicos, tendencias del sector y mercado laboral.
- Como parte de su formación profesional, los estudiantes deberán acreditar cursos extracurriculares de Programas para el Desarrollo Profesional que son PDP 1: Habilidades digitales, PDP2 y PDP3: cursos a elección; los cuales podrán ser presenciales y/o virtuales. Podrán ser desarrollados en los centros especializados de la misma universidad o en instituciones externas (el proceso de validación sólo aplica al PDP 1: Habilidades Digitales).
- La Universidad Autónoma del Perú se reserva el derecho de modificaciones en plana docente y cierra de aulas por no cumplir con el mínimo de estudiantes matriculados requeridos por la institución.
- Los cursos extracurriculares (PDP1, PDP2 y PDP3), tienen una inversión adicional para todos los estudiantes, indicada en las tasas administrativas.
- Los porcentajes de presencialidad y virtualidad de los cursos dependerán de la modalidad que escoja.

» Modalidades de estudio

» Presencial

Diurno o nocturno

Conoce
más aquí



» Semipresencial

Fines de semana

Conoce
más aquí



» A Distancia

Desde donde estés

Conoce
más aquí



» Campus



Lima Sur: Villa El Salvador
Panamericana Sur Km. 16.3



Lima Norte: Puente Piedra
Panamericana Norte Km. 30