Autónoma
Universidad Autónoma del Perú

¿Deseas conocer más sobre la carrera?
Ingresa aquí

T. 01 715 3333
942569424
E. informes@autonoma.pe
Panamericana Sur Km. 16.3 - Villa El Salvador
www.autonoma.pe

PRESENCIAL

Ingeniería de Software

Creces tú, crece tu innovación en arquitectura digital

Autónoma
Universidad Autónoma del Perú

La carrera profesional de Ingeniería de Sotware

Te permitirá comprender los lenguajes de programación, plataformas y arquitecturas correctas para desarrollar diferentes proyectos, desde videojuegos hasta sistemas de información integrales.

Convenios Internacionales

MALLA CURRICULAR

CICLO 01

- Desarrollo Socioemocional*
- Procesos de la Comunicación I*
- Pensamiento Digital***
- Introducción a la Ingeniería de Software*
- Fundamentos de Programación*

CICLO 02

- Procesos de la Comunicación II***
- Gestión Matemática de la Información*
- Matemática Discreta*
- Metodologías de Desarrollo de Software*
- Programación orientada a objetos*

CICLO 03

- Gestión Estadística de la Información I*
- Ciudadanía Digital***
- Cálculo Computacional*
- Matemática Computacional*
- Programación Avanzada*
- Programas para el Desarrollo Profesional I (Habilidades Digitales)

CICLO 04

- Gestión Estadística de la Información II*
- Fundamentos Físicos de la Informática*
- Autómatas y Compiladores*
- Especificación y Análisis de Requerimientos***
- Plataformas Tecnológicas y Cloud Computing*
- Inglés I

CICLO 05

- Pensamiento Crítico***
- Fundamentos de Electrónica*
- Diseño de Base de Datos*
- Desarrollo de Aplicaciones Web I*
- Diseño y Patrones de Software*
- Programas para el Desarrollo Profesional II (Curso a elección)

CICLO 06

- Desarrollo Sustentable y Sostenible*
- Nuevas Tecnologías de Base de Datos*
- Desarrollo de Aplicaciones Web II*
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile I*
- Tecnologías de Redes y Seguridad*
- Organización y Dirección de Empresas***
- Inglés II

CICLO 07

- Programación Concurrente y Distribuida*
- Diseño de Experiencia de Usuario UX*
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile II*
- Desarrollo de Videojuegos I*
- Contabilidad y Presupuesto*
- Metodología de Investigación Científica***
- Programas para el Desarrollo Profesional III (Curso a elección)

CICLO 08

- Calidad y Pruebas de Software*
- Desarrollo de Web Services*
- Desarrollo de Videojuegos II*
- Arquitectura de Microservicios*
- Trabajo de Investigación***
- Contabilidad Gerencial*

CICLO 09

- Business Intelligence y Business Analytics*
- Nuevas Tecnologías de Software*
- Prácticas Pre Profesionales I**
- Proyecto de Tesis***
- Electivo I*

CICLO 10

- Gestión de Proyectos de Software*
- Emprendimiento e Innovación*
- Prácticas Pre Profesionales II**
- Desarrollo de Tesis***
- Electivo II***

Nota:
- La Universidad Autónoma del Perú, se reserva la atribución de realizar cambios que mejoren esta malla curricular en función de los avances tecnológicos, tendencias del sector y mercado laboral.
- Como parte de su formación profesional, los estudiantes deberán acreditar cursos extraacadémicos de Idiomas y Programas para el Desarrollo Profesional: habilidades digitales y cursos a elección, los cuales serán presenciales o virtuales. Podrán ser desarrollados en los centros especializados de la misma universidad o en instituciones externas (proceso de convalidación a excepción de los cursos alternativos).
- La Universidad Autónoma se reserva el derecho de modificaciones en plana docente y cierre de aulas por no cumplir con el mínimo de estudiantes matriculados requeridos por la institución.

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Formación General
- Ciencias Básicas y de Computación
- Ingeniería de Software
- Gestión y Tecnologías de Información
- Investigación y Tesis
- Extraacadémicos
- Electivos

CERTIFICACIONES PROGRESIVAS*

- **Analista Programador** (Al terminar el Ciclo V)
- **Desarrollador Full Stack** (Al terminar el Ciclo VII)
- **VideoGamer Developer** (Al terminar el Ciclo VIII)
- **Analista Business Intelligence - Analytics** (Al terminar el Ciclo IX)

*Cumpliendo los requisitos y condiciones de la carrera

MODALIDAD

*Curso **Presencial**

Curso **Semipresencial

***Curso **Virtual**

GRADO

Bachiller en
Ingeniería de Software

TÍTULO

Ingeniero de Software

Creces tú, crecen tus oportunidades laborales

Te preparamos para desempeñarte en cualquier ámbito de trabajo.

- Empresas especializadas en desarrollo de software
- Empresas vinculadas a la ciencia de datos
- Proyectos de inteligencia artificial

Nuestros beneficios

- Certificaciones progresivas
- Convenios empresariales
- Laboratorios especializados
- Movilidad académica internacional
- Plan de estudios competitivo
- Inglés
- Plana docente calificada

Infraestructura

- 81, 000 m²
- Auditorio +500 personas
- Laboratorios y talleres
- Centro de investigación e innovación
- Instalaciones deportivas

Servicios universitarios

- Centro de información
- Oficina de oportunidades laborales
- Eventos sociales y culturales
- Atención psicológica y médica
- Talleres artísticos y deportivos

ISO 9001 :2015