

CPT

CARRERAS PARA
PERSONAS QUE
TRABAJAN



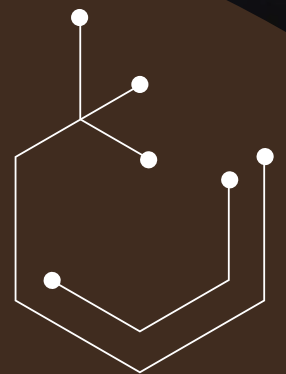
Autónoma
Universidad Autónoma del Perú

SEMIPRESENCIAL



Ingeniería de Software

Creces tú, crece tu
innovación en arquitectura digital





PONTE A TRABAJAR POR ESE SUEÑO PROFESIONAL

Conviértete en un profesional íntegro y competitivo en la gestión y desarrollo de software de acuerdo a estándares de calidad, con conocimientos de ciencia de tecnología, y comprometidos con el desarrollo sostenible, la investigación y la innovación tecnológica.

Desempeñate en:



Empresas especializadas
en desarrollo de software



Empresas vinculadas
a la ciencia de datos



Proyectos de
inteligencia artificial

Prepárate para:

- Liderar Desarrollo de Aplicaciones.
- Liderar proyectos de Software.
- Desarrollar videojuegos.
- Liderar investigaciones de proyectos de inteligencia artificial.
- Ser gerente de Business Intelligence.

Beneficios



Universidad
licenciada
por **SUNEDU**



Plataforma Virtual
creada a tu
medida



Certificaciones
progresivas



Centro de
investigación
e innovación



Networking
académico
internacional



Networking
laboral



Horarios
Flexibles

MALLA CURRICULAR

CICLO 01 >

- Desarrollo Socioemocional**
- Procesos de la Comunicación I**
- Pensamiento Digital***
- Introducción a la Ingeniería de Software**
- Fundamentos de Programación**

CICLO 02 >

- Procesos de la Comunicación II**
- Gestión Matemática de la Información**
- Matemática Discreta*
- Metodologías de Desarrollo de Software**
- Programación orientada a objetos*

CICLO 03 >

- Gestión Estadística de la Información I**
- Ciudadanía Digital***
- Cálculo Computacional*
- Matemática Computacional*
- Programación Avanzada**
- Programas para el Desarrollo Profesional I (Habilidades Digitales)

CICLO 04 >

- Gestión Estadística de la Información II**
- Fundamentos Físicos de la Informática***
- Autómatas y Compiladores**
- Especificación y Análisis de Requerimientos**
- Plataformas Tecnológicas y Cloud Computing**
- Inglés I

CICLO 05 >

- Pensamiento Crítico***
- Fundamentos de Electrónica**
- Diseño de Base de Datos**
- Desarrollo de Aplicaciones Web I**
- Diseño y Patrones de Software**
- Programas para el Desarrollo Profesional II (Curso a elección)

CICLO 06 >

- Desarrollo Sustentable y Sostenible**
- Nuevas Tecnologías de Base de Datos**
- Desarrollo de Aplicaciones Web II**
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile I**
- Tecnologías de Redes y Seguridad**
- Organización y Dirección de Empresas***
- Inglés II

CICLO 07 >

- Programación Concurrente y Distribuida**
- Diseño de Experiencia de Usuario UX**
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile II**
- Desarrollo de Videojuegos I**
- Contabilidad y Presupuesto**
- Metodología de Investigación Científica***
- Programas para el Desarrollo Profesional III (Curso a elección)

CICLO 08 >

- Calidad y Pruebas de Software**
- Desarrollo de Web Services**
- Desarrollo de Videojuegos II**
- Arquitectura de Microservicios**
- Trabajo de Investigación***
- Contabilidad Gerencial**

CICLO 09 >

- Business Intelligence y Business Analytics**
- Nuevas Tecnologías de Software**
- Prácticas Pre Profesionales I**
- Proyecto de Tesis***
- Electivo I**

CICLO 10 >

- Gestión de Proyectos de Software**
- Emprendimiento e Innovación**
- Prácticas Pre Profesionales II**
- Desarrollo de Tesis***
- Electivo II**

Nota:

- La Universidad Autónoma del Perú, se reserva la atribución de realizar cambios que mejoren esta malla curricular en función de los avances tecnológicos, tendencias del sector y mercado laboral.
- Como parte de su formación profesional, los estudiantes deberán acreditar cursos de Idiomas y Programas para el Desarrollo Profesional (habilidades digitales y cursos a elección) en los ciclos correspondientes de acuerdo a su malla curricular y cursos extraacadémicos.
- La Universidad Autónoma se reserva el derecho de modificaciones en plana docente y cierre de aulas por no cumplir con el mínimo de estudiantes matriculados requeridos por la institución.

Formación Académica

- Formación General
- Ciencias Básicas y de Computación
- Ingeniería de Software
- Gestión y Tecnologías de Información
- Investigación y Tesis
- Electivos
- Cursos extraacadémicos

Modalidad


- *Curso Presencial
- **Curso Semipresencial
- ***Curso Virtual

¿Deseas conocer más sobre la carrera?

Ingresa aquí



Certificaciones Progresivas*:

 **Analista programador**

▶ Al terminar el Ciclo V

 **Desarrollador Full Stack**

▶ Al terminar el Ciclo VII

 **VideoGamer Developer**

▶ Al terminar el Ciclo VIII

 **Analista Business Intelligence -Analytics**

▶ Al terminar el Ciclo IX

*Cumpliendo los requisitos y condiciones de la carrera

GRADO

Bachiller en
Ingeniería de Software

TÍTULO

Ingeniero de
Software

Horario Presencial

Tú eliges el horario



Horario Semanal

Viernes
de 7:00 p.m. a 10:00 p.m.

Sábados
de 2:00 p.m. a 7:00 p.m.

*La universidad se reserva el derecho de modificar el horario de estudios en cada ciclo

Requisitos:

Copia simple
del DNI



Certificado original
del 1ero al 5to de sec.



Pago de derecho
de inscripción




Informes

Cel. 919 446 145

E-mail: informescpt@autonoma.pe

Panamericana Sur Km. 16.3, Villa el Salvador

Síguenos en:   

www.autonoma.pe